



ORCHESTRE  
DES TROIS-  
CHÊNE

Saison 2021-2022

Arturo Corrales  
*direction*

# 3

**Mardi 14 juin  
20h30**

**Johannes Brahms**  
Symphonie n° 3  
en fa majeur, op. 90

**Alexandre Borodine**  
Dans les steppes  
de l'Asie centrale

***Salle des fêtes de Thônex***

Avenue Tronchet 18  
1226 Thônex

***Entrée libre***

Concert offert par les communes de  
Chêne-Bougeries, Chêne-Bourg et Thônex

---

### ***Le concert***

Dans le monde de la musique classique, les chiffres évoquent souvent les monuments du répertoire symphonique, et au menu de notre programme d'été, la « troisième » de Brahms. D'où la simplicité de ce seul et unique chiffre en guise d'intitulé : 3. Et même si ce « 3 » ne vous évoque rien, il y a fort à parier que vous le reconnaitrez, tant les thèmes de cette œuvre phare du romantisme allemand ont été repris, dans la pop, au cinéma ou dans des jeux vidéo. Nous voyagerons aussi dans les steppes de l'Asie centrale avec Borodine, le grand compositeur russe contemporain de Brahms.

---

### ***L'orchestre***

Formation symphonique active dans la région genevoise, l'Orchestre des Trois-Chêne compte une septantaine de musiciens. La vocation de l'ensemble est de permettre l'accès à la musique symphonique à un large public, notamment par la gratuité de ses concerts. Dans cette optique, la programmation se veut éclectique et favorise les découvertes, que ce soit par l'interprétation d'œuvres peu connues de grands compositeurs, ou par celle de compositeurs contemporains et locaux, sous forme de commandes. L'orchestre donne trois séries de concerts par an, notamment dans les trois communes qui lui apportent leur soutien : Chêne-Bougeries, Chêne-Bourg et Thônex.

---

### ***Entrée libre***

Ce concert est offert par les communes de Chêne-Bougeries, Chêne-Bourg et Thônex.

### **Nous recrutons !**

Envie de commencer ou de reprendre la musique en orchestre ?

Nous recherchons des violonistes, des altistes, des trombonistes et des cornistes.

Infos et contact : [www.o3c.ch](http://www.o3c.ch)

